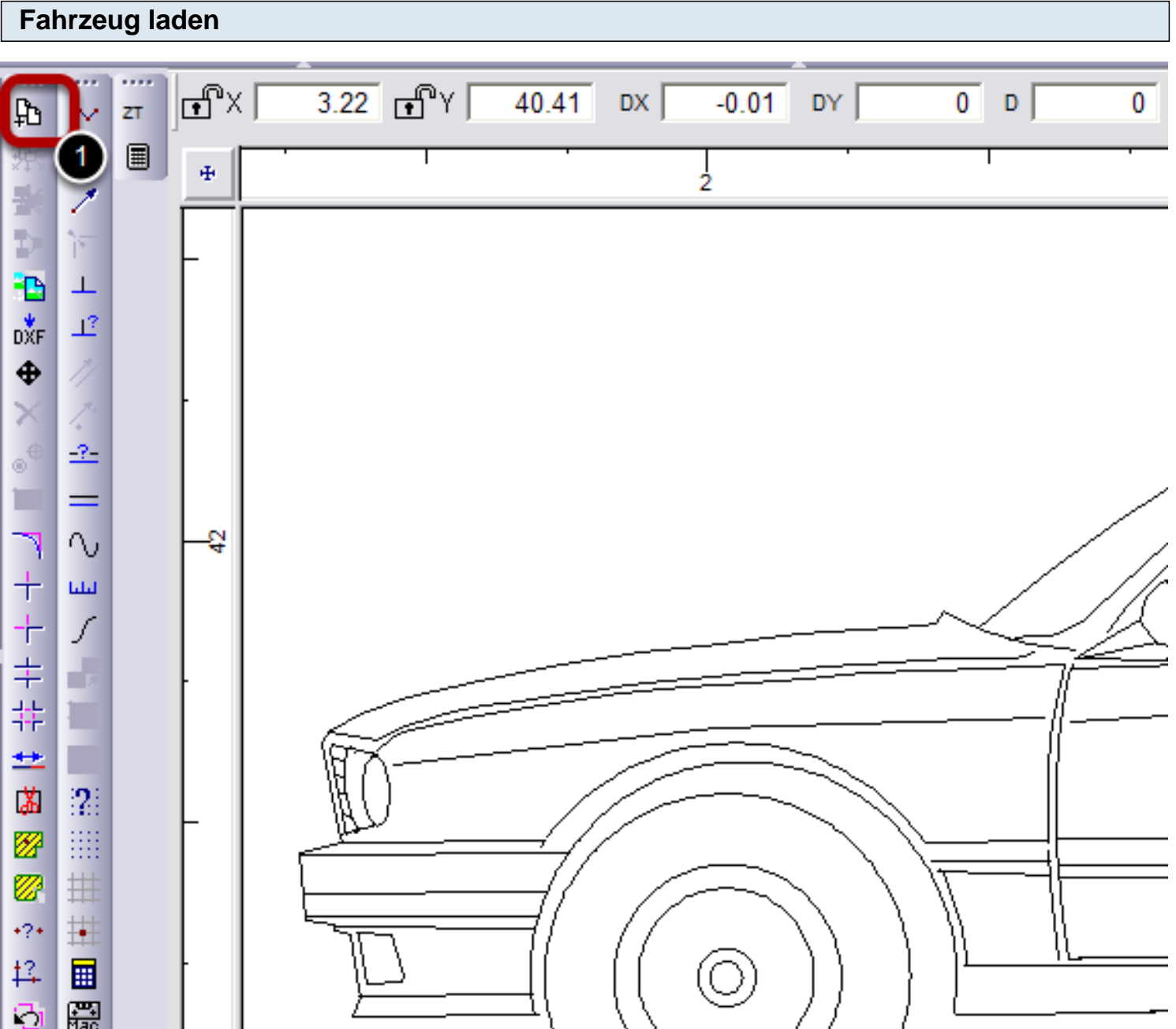


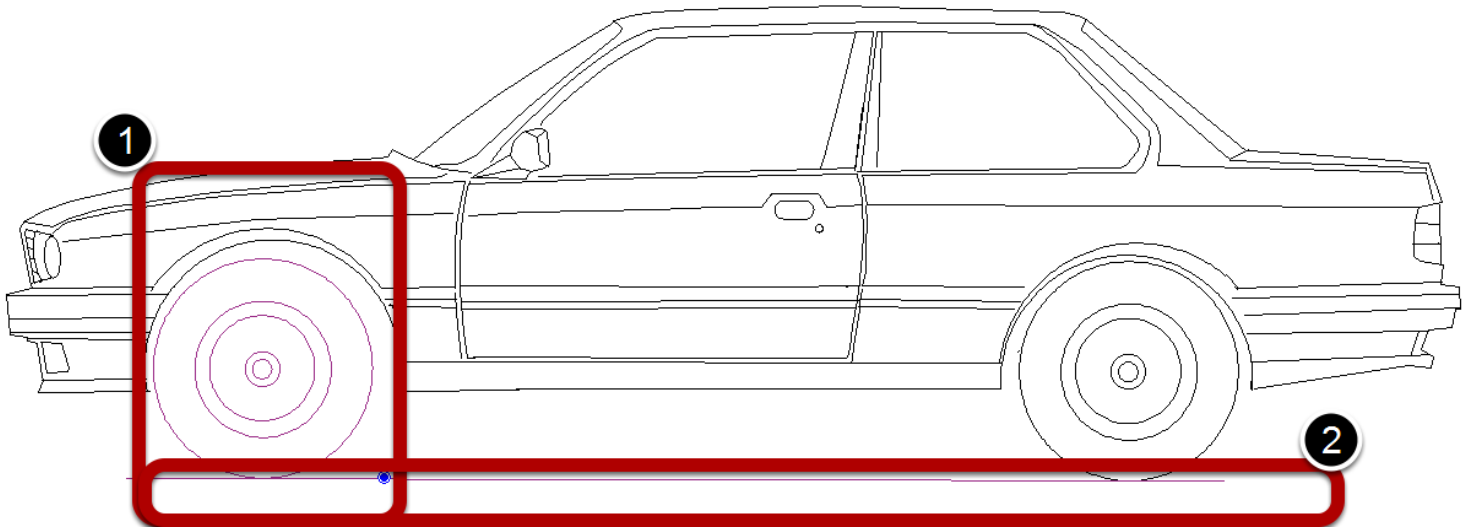
Bremsnicken

Bremsnicken in der Seitenansicht.



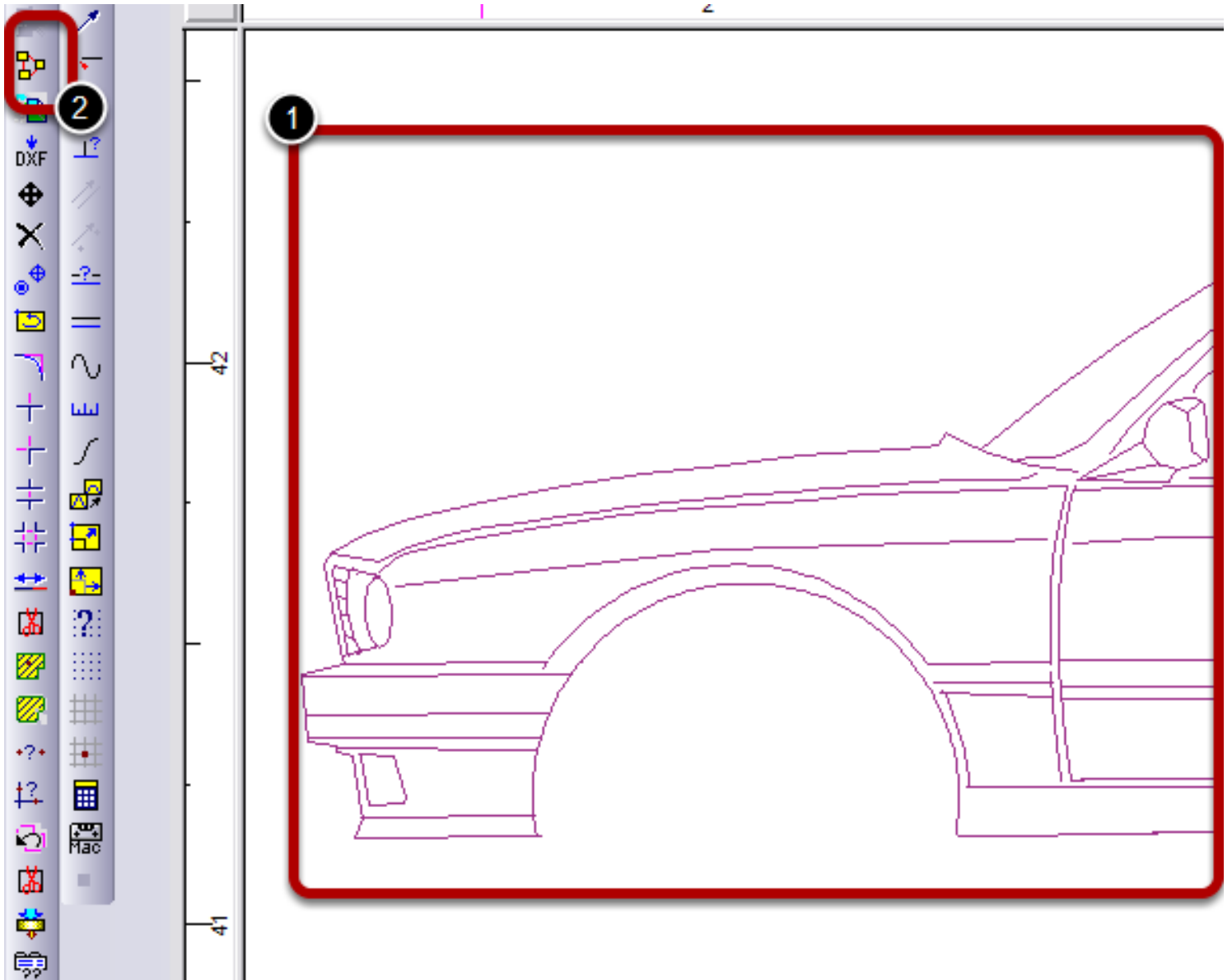
Über den Button Symbol laden oder Datei>Importieren ein Fahrzeug in der Seitenansicht laden.

Reifen und Bodenlinie auswählen



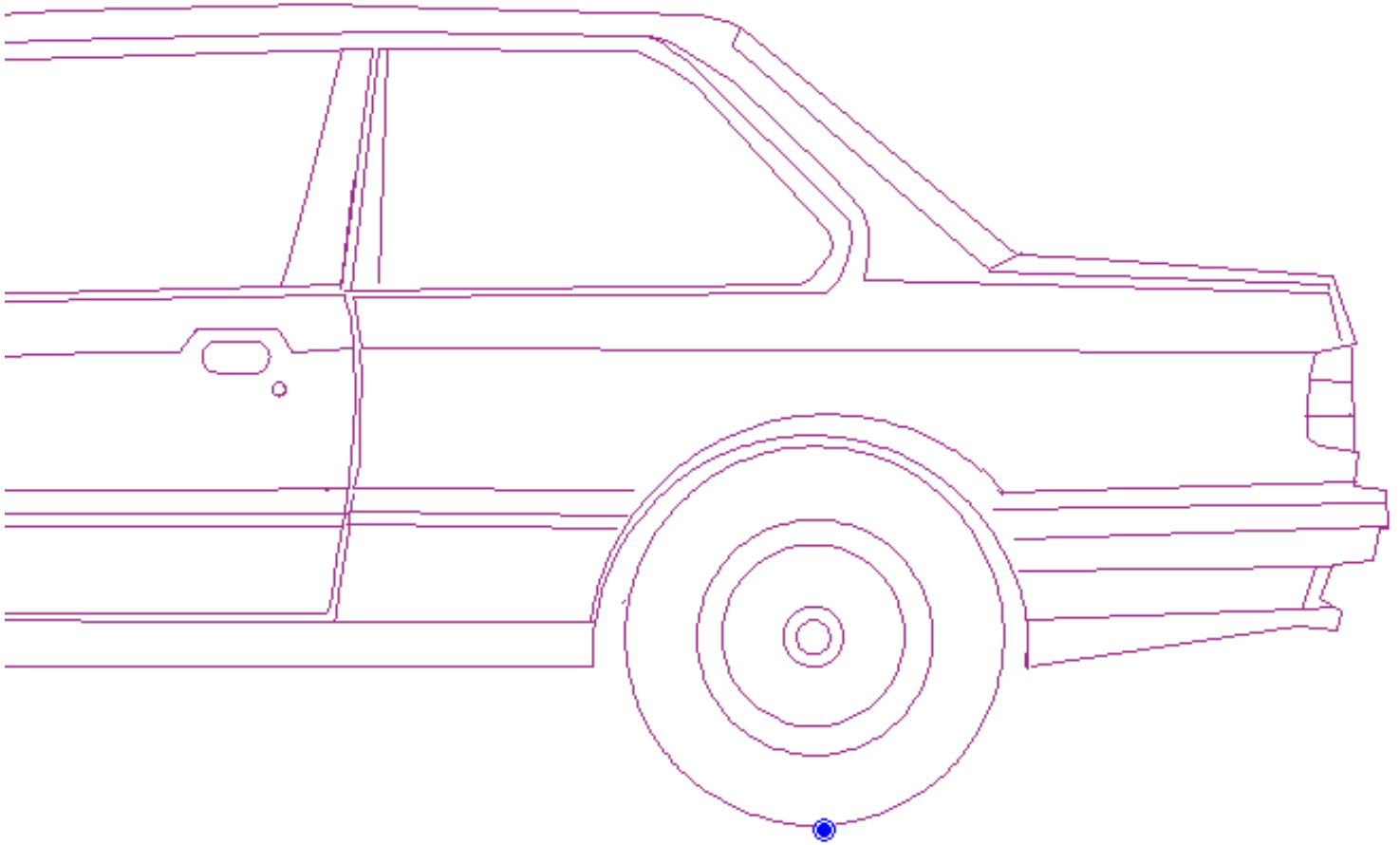
Je nach Quelle sind die Zeichnungselemente gruppiert oder nicht. Falls die Zeichnung gruppiert ist, zunächst die Gruppe auflösen. Anschließend die Elemente des Reifens und die Bodenlinie mit gedrückter Shift-Taste auswählen. Ausschneiden mit Strg-X.

Rest des Fahrzeuges gruppieren.



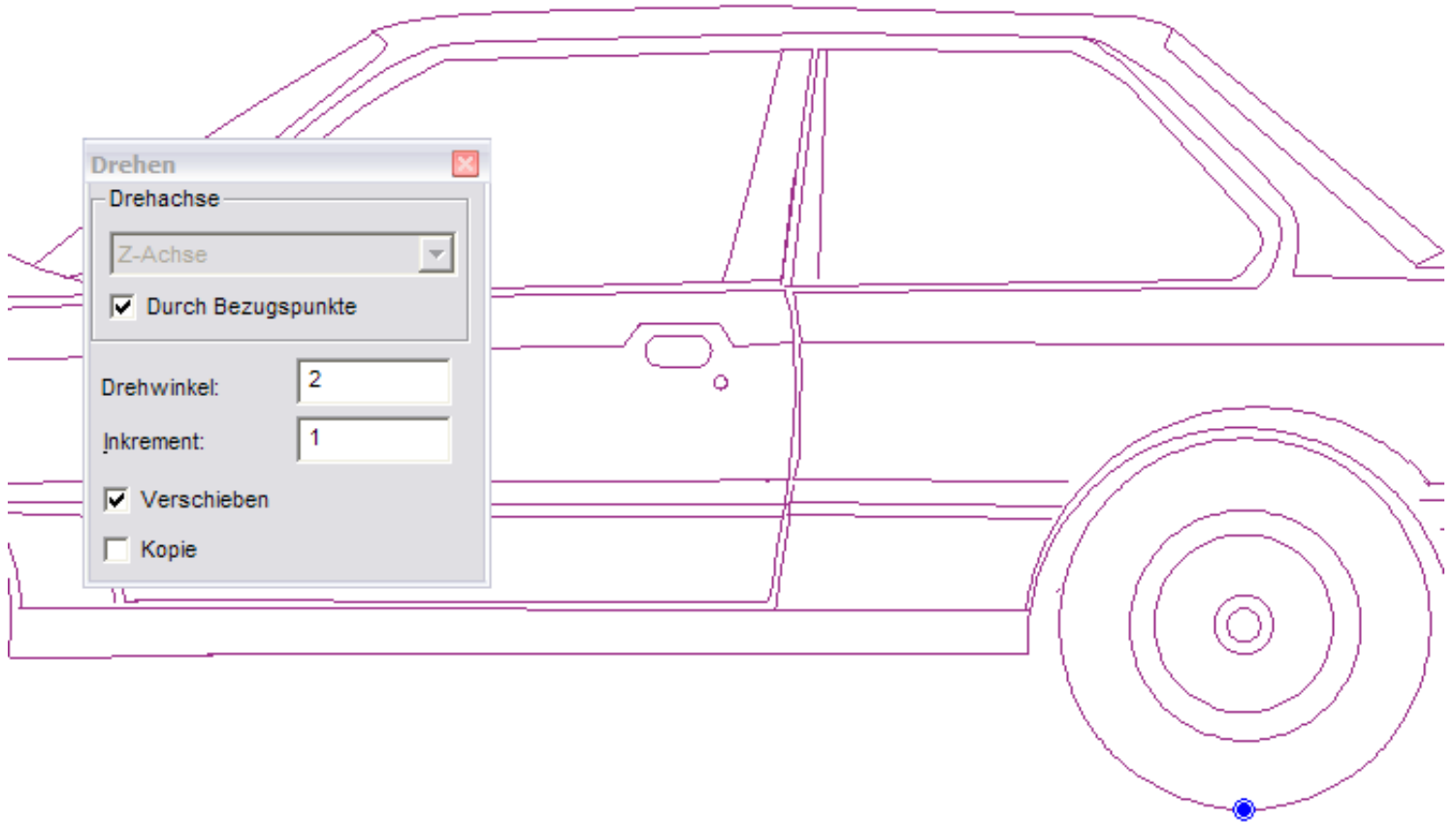
Der Rest des Fahrzeuges wird ausgewählt und gruppiert.

Fahrzeug am Hinterrad auswählen.



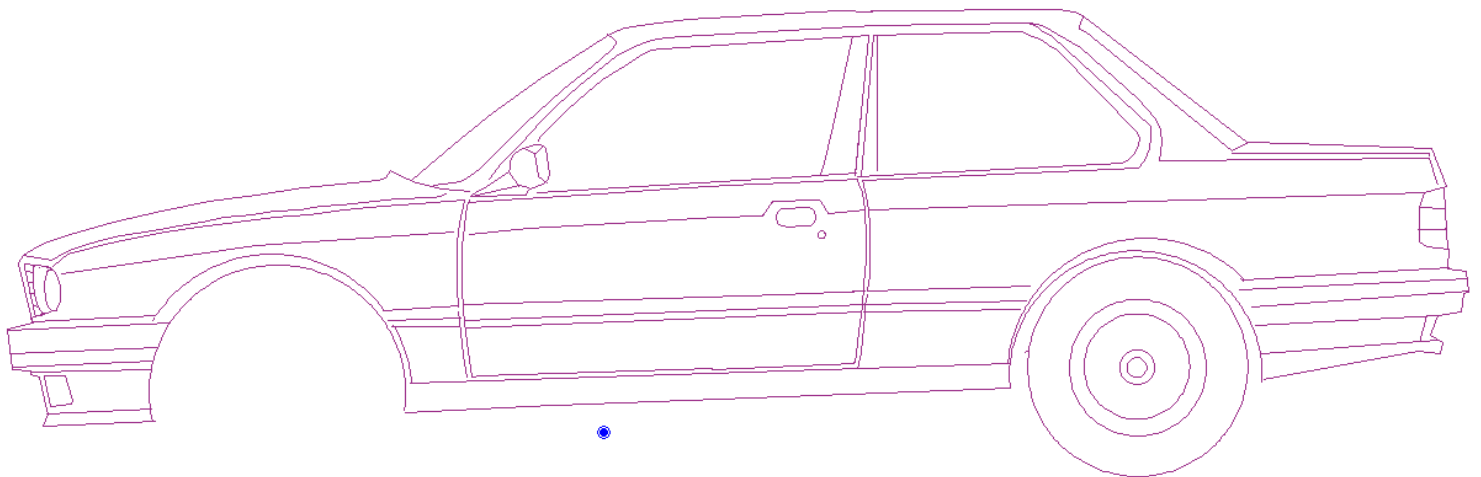
Anklicken des gruppierten Fahrzeuges am Radaufstandspunkt hinten. Ein blauer Punkt erscheint.

Fahrzeug um Radaufstandspunkt drehen.

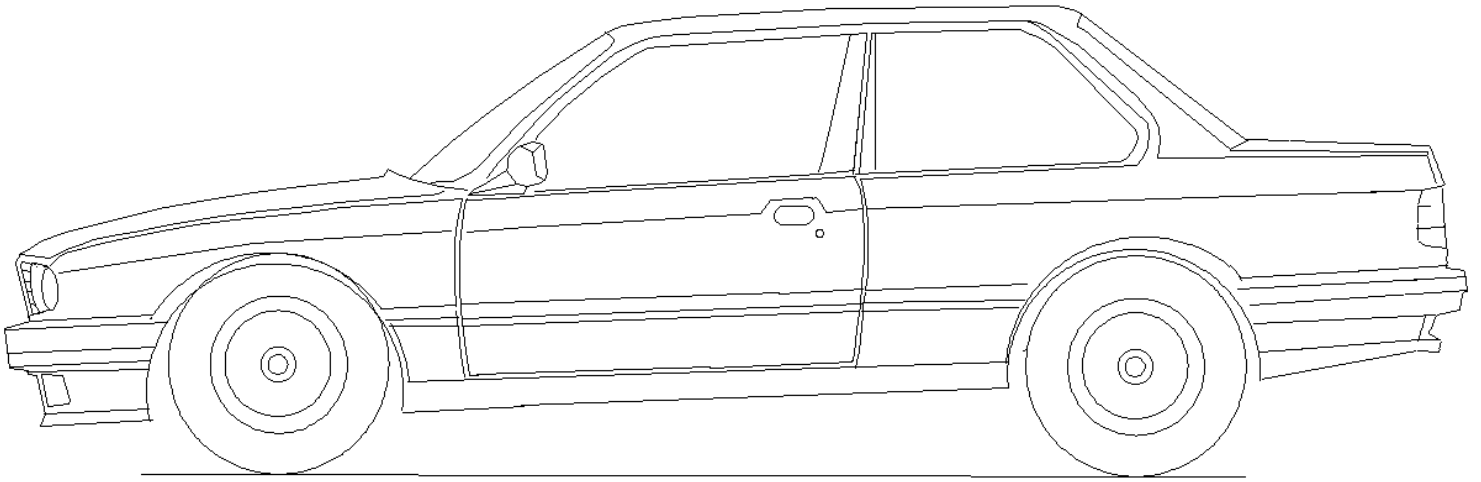


Drücken der Taste 'r' (für rotate) öffnet den Dreh-Dialog. Eingabe von Drehwinkel. Inkrement, wenn man mit der Maus drehen will. Zwei mal Enter drücken.

Das Fahrzeug ist gedreht.



Einfügen des vorderen Reifens und der Bodenlinie



Mit STRG-V werden der vordere Reifen und die Bodenlinie bzw. Fahrbahn wieder eingefügt.